## ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА №8

#### Графики и функции

### Цель

- изучить возможности построения графиков с помощью элемента управления Chart

- написать и отладить программу построения графика заданной функции

## Условие задания

Постройте график функции для своего варианта из практической работы №4.

Листинг 1 — Код бэкэнда главной формы

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

namespace WinGraphsNet

#### {

public partial class MainForm : Form

{

public MainForm()

{

InitializeComponent();

}

private void btnCalculate\_Click(object sender, EventArgs e)

{

// Считываем введённые значения

float MinX, MaxX, Step, A;

					МДК.05.02.012.09.02.06.000.0Т				
Изм.	/lucm	№ докум.	Подпись	Дата					
Разраб.		Королёв			РАБОТА №8	Ли	Π.	/lucm	Листов
Провер.		Галимова						1	4
Н. Контр.						ВПМТ 2ИС			
Утверд.									

```
try
                 ł
                     MinX = float.Parse(tbMinX.Text);
                     MaxX = float.Parse(tbMaxX.Text);
                     Step = float.Parse(tbStep.Text);
                     A = float.Parse(tbA.Text);
                 } catch (FormatException)
                 {
                     MessageBox.Show("Формат введённых чисел неверный");
                     return;
                 }
                 if (MaxX < MinX || MaxX == MinX)
                 ł
                     MessageBox.Show("MaxX не может быть меньше или равен MinX");
                     return;
                 }
                 if (Step == 0)
                 {
                     MessageBox.Show("Шаг не может быть равен нулю!");
                     return;
                 }
                 // Подготовка к обновлению графика
                 int PointCount = (int)Math.Ceiling((MaxX - MinX) / Step); // Количество
точек
                 var PointsX = new float[PointCount]; // Координата X
                 var PointsY = new float[PointCount]; // Координата Y
                 // Вычисление значений графика
                 for (int i = 0; i < PointCount; i++)
                 {
                     PointsX[i] = MinX + Step * i; // Вычисление X
                                                                                           Лист
                                            МДК.05.02.012.09.02.06.000.0Т
```

Подпись

Лист

№ докум.

Изм.

Дата



2 «Как строится график с помощью элемента управления chart» Каждой точке графика присваивается значение функции, затем система автоматически строит график по точкам.

					M,					
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата						

# МДК.05.02.012.09.02.06.000.0Т